



Decoupled

Why we're building
a worse wheel

デカップルド

なぜ悪い車輪を構築してしまうのか

Josh Waihi

November 2019

AcQUiA

Drupal South Hobart 2019

で、Josh Waihiが話した内容を日本語で発表します



<https://drupalsouth.org/>



<https://www.youtube.com/watch?v=6GwTCIYxFmo>

Profile

自己紹介

Hikaru Maruyama 丸山ひかる

Acquia Technical Translator

Developer Relations

Drupaler Since 2019.08

Ruby / Rails / Web API / Docker / AWS



HISTORY

LET'S LOOK AT DRUPAL'S EVOLUTION

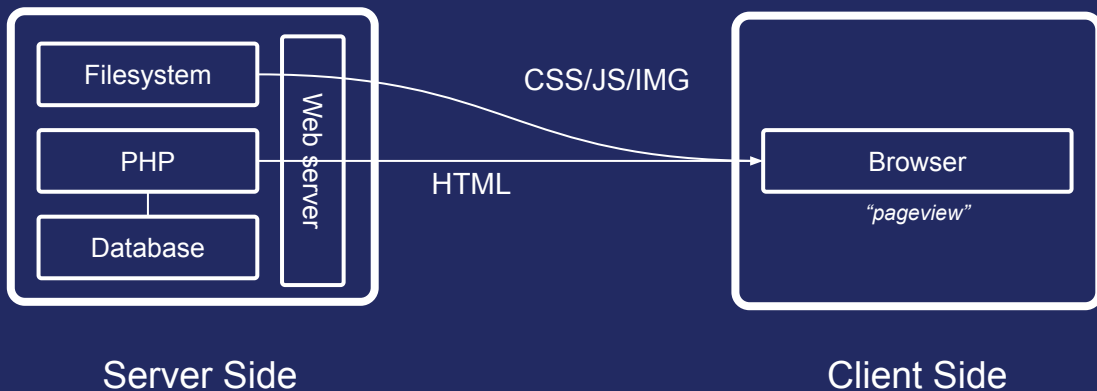
Drupalの進化をみてみましょう！



Traditional Drupal

The static web

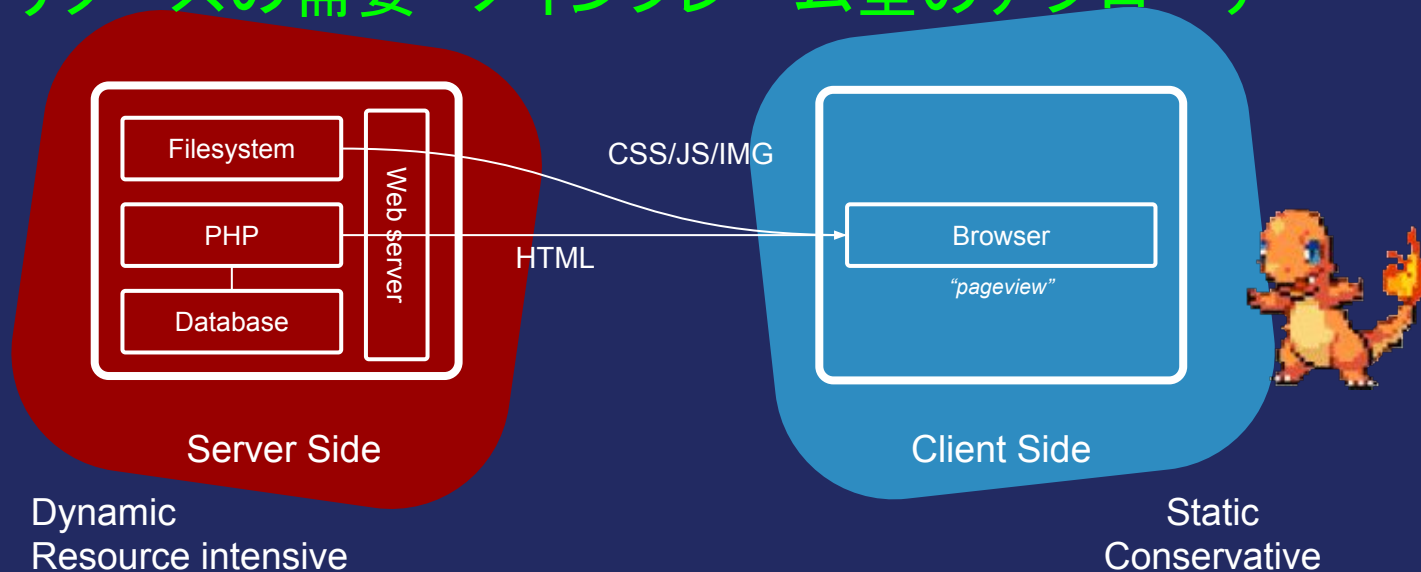
従来のDrupal - 静的ウェブサイト



Resource demand

A “mainframe” approach

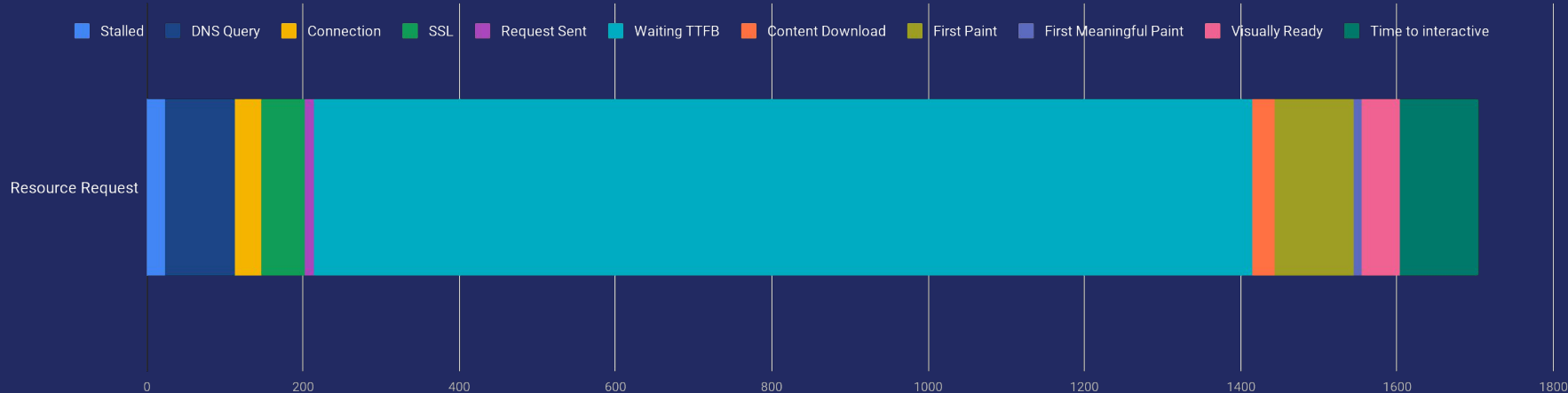
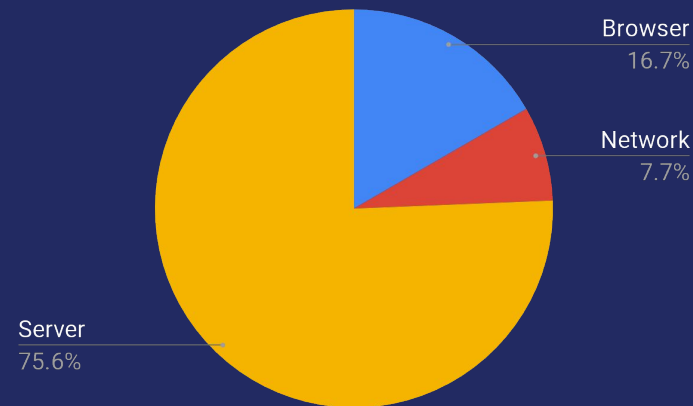
リソースの需要 - メインフレーム型のアプローチ



Loading Journey

Drupal bound performance

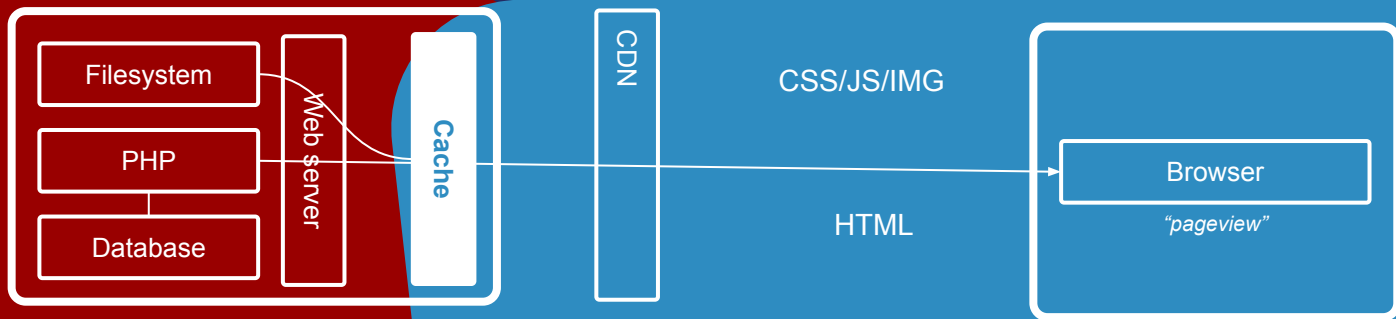
読込時間から見るDrupalの性能限界



Delivery Optimisation

Reverse cache proxies

配信の最適化 - リバースキャッシュプロキシ



Server Side

Dynamic
Resource intensive

The read-only
world

Client Side

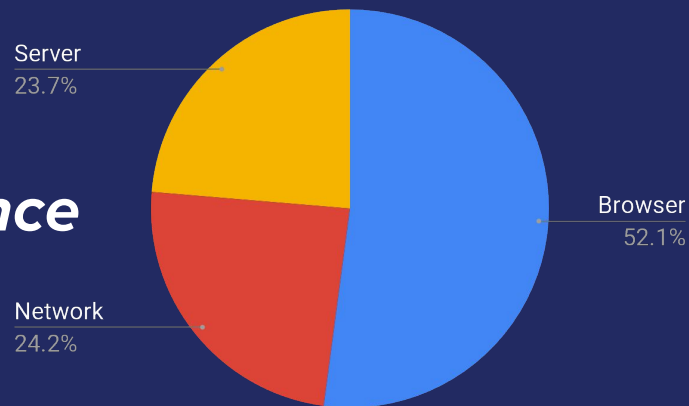
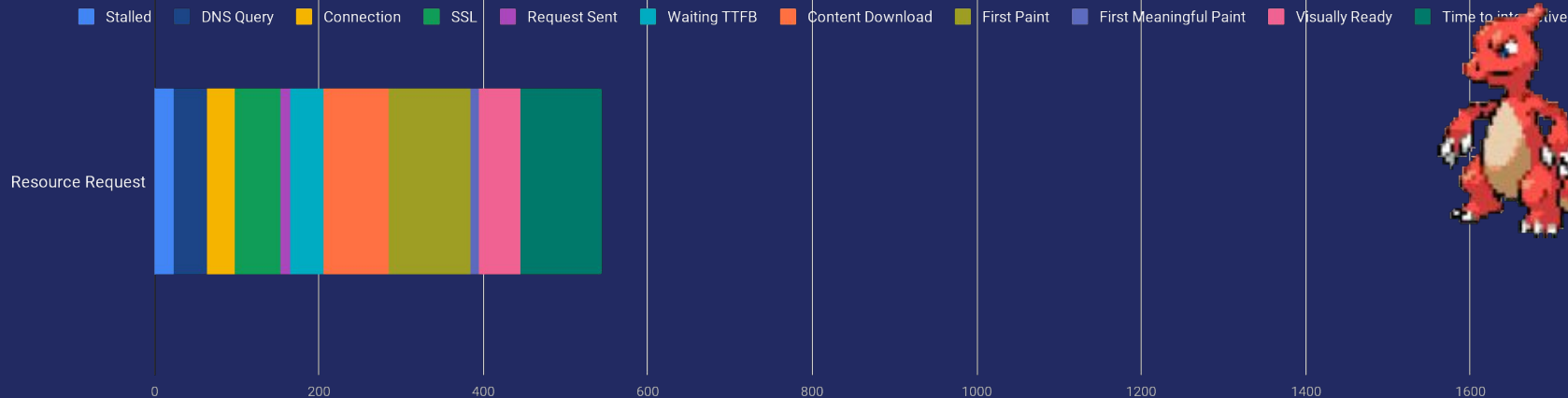
Static
Conservative



Loading Journey

Server-side caching shifts performance focus to client-side

サーバーサイドキャッシュにより、
クライアントサイドに焦点をシフト



Performance

example 10k pageviews

1万ページビューの場合の
パフォーマンス

- Site = 500 pages
- Average Drupal Response Time = 1.8 seconds
- 10,000 pageviews

サイト = 500ページ数
平均レスポンスタイム = 1.8秒
1万ページビュー

ページ配布	Page Distr	20% (100)	30% (150)	35% (175)	15% (75)
トラフィック	Traffic Distr	70% (7k)	20% (2k)	7% (700)	3% (300)
キャッシュヒット率	Cache Hit Rate	98.57%	92.5%	75%	75%

- Cache Hit Rate Avg 85.27%
- 14.73% of traffic > 1.8s TTFB
- Assuming no cache invalidation or expiry takes place

平均キャッシュヒット率 85.27%

14.73%のトラフィック > 1.8秒のTTFB(Time To First Byte)

キャッシュ無効化なし and 有効期限なしを想定

Performance

example 5k pageviews

5千ページビューの場合の
パフォーマンス

- Site = 500 pages
- Average Drupal Response Time = 1.8 seconds
- 5,000 pageviews

サイト = 500ページ数
平均レスポンスタイム = 1.8秒
5,000ページビュー

ページ配布	Page Distr	20% (100)	30% (150)	35% (175)	15% (75)
トラフィック	Traffic Distr	70% (7k)	20% (2k)	7% (700)	3% (300)
キャッシュヒット率	Cache Hit Rate	97.14%	85%	58.33%	50%

- Cache Hit Rate Avg 72.62% 平均キャッシュヒット率 72.62%
- 27.38% of traffic > 1.8s TFFB 27.38%のトラフィック > 1.8秒のTTFB(Time To First Byte)
- Assuming no cache invalidation or expiry takes place

キャッシュ無効化なし and 有効期限なしを想定

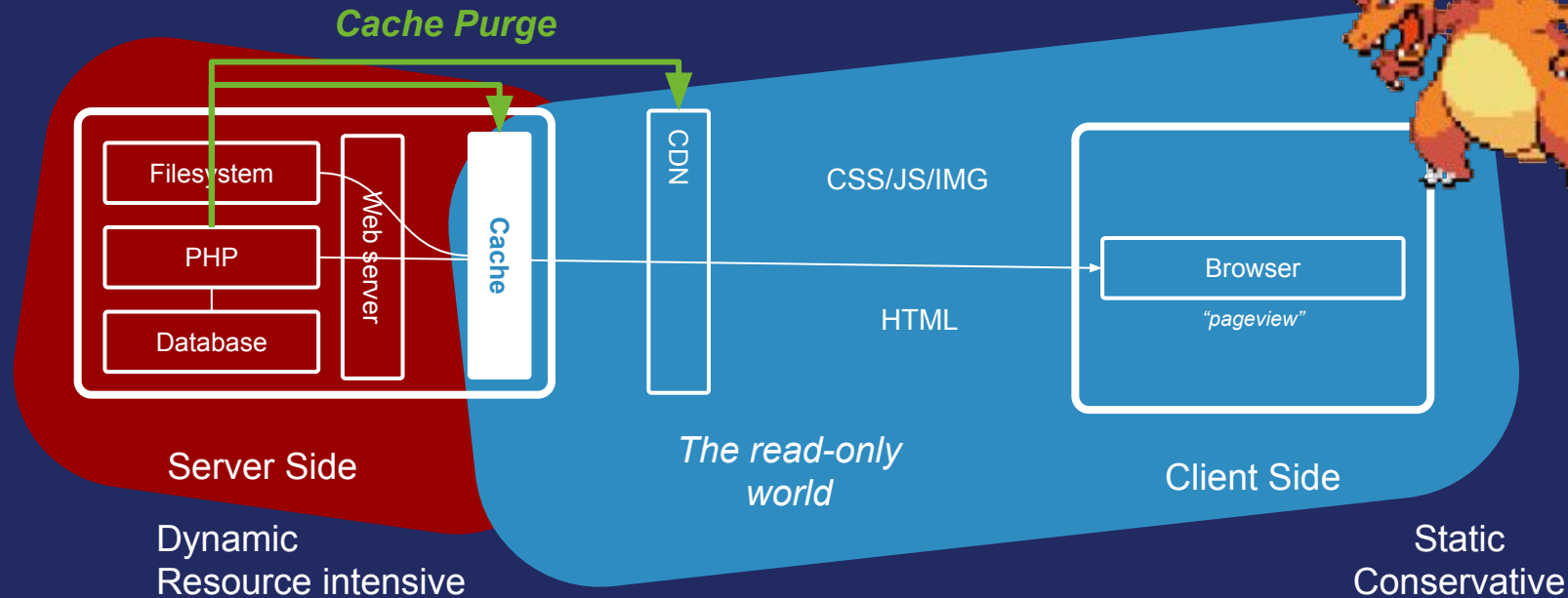


MO PAGEVIEWS
MO PERFORMANCE

コンテンツの完全性 - キャッシュの無効化

Content Integrity

Cache invalidation



現代のパラダイムシフト

Modern Paradigm Shifts

In the Web

- Data refresh, not page refresh ページの更新ではなくデータの更新
- Personalised experience パーソナライズ体験
- Event-driven data push イベントドリブンなデータプッシュ

JavaScriptは現代の要求に適している

Javascript is naturally suited to modern demands of the web

- Pageless DOM manipulation ページレスなDOM操作
- Client-side personalisation processing power クライアント側の処理能力
- Event-driven backend supports push (websockets) and pull (req)
イベントドリブンなバックエンドは
プッシュ(websockets)とプル(リクエスト)をサポート

従来のDrupalのメリット/デメリット

Traditional Drupal

Pros/Cons

Pros メリット

- Content Management
コンテンツマネジメント
- Optimised Content Delivery
コンテンツ配信の最適化
- Centralised processing
集中処理
- Scale simple content
シンプルなコンテンツのスケール

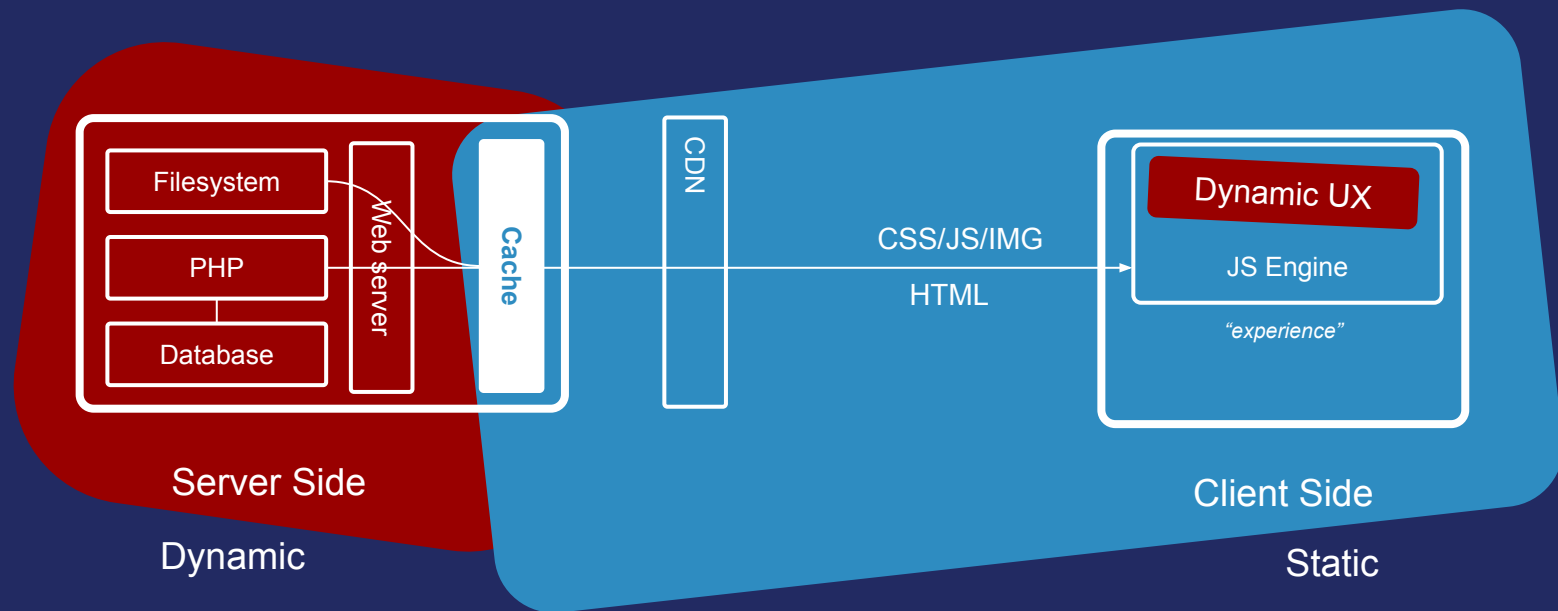
Cons デメリット

- Monolithic
モノリシック
- Complexity with personalisation
パーソナライズの複雑さ
- Limited frontend leverage
フロントエンドレバレッジの制限
- Slow TTFB
遅いTTFB

動的クライアント - ローカライズされた処理

Dynamic Client

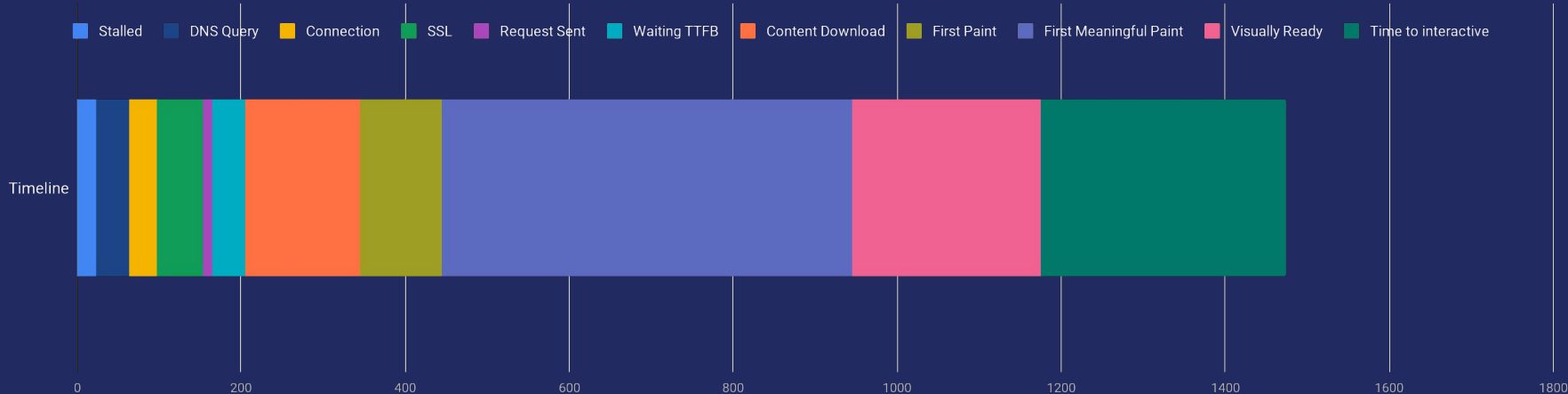
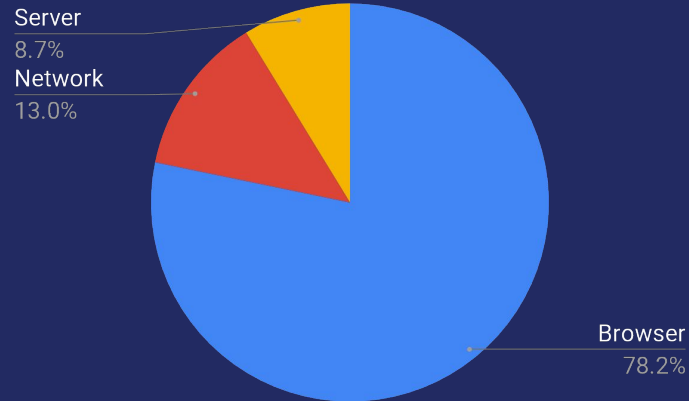
Localised processing



Loading Journey

Client-side complexity

クライアント側の複雑さ

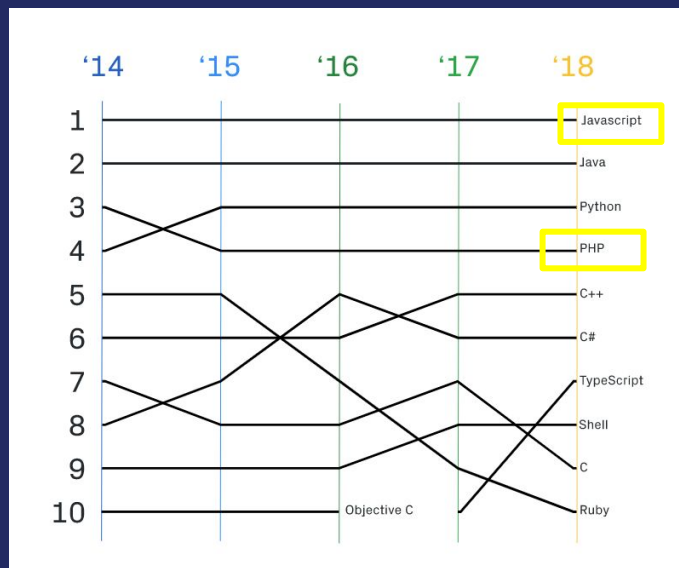




***POWER
TO THE
PEOPLE***

JavaScriptは人気

JavaScript - the popularity of



The State of Octoverse results for 2018. Category: languages.
Source: Octoverse

JavaScriptは求人でも人気

JavaScript - the job market

Cloud computing, ecommerce tech skill searches growing fast

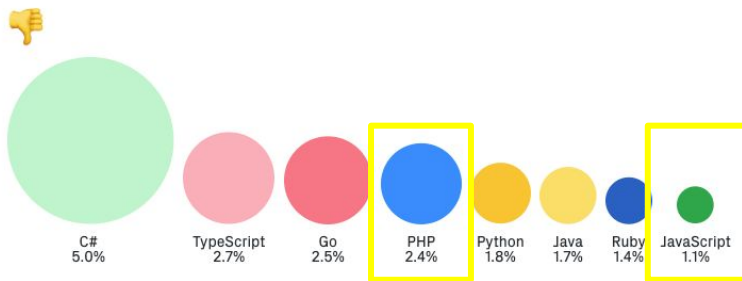
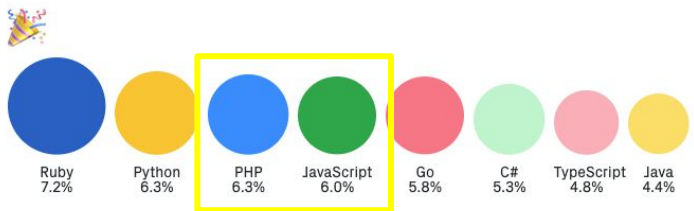
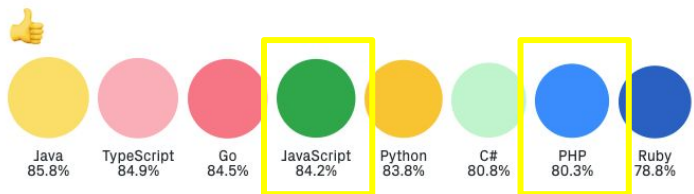
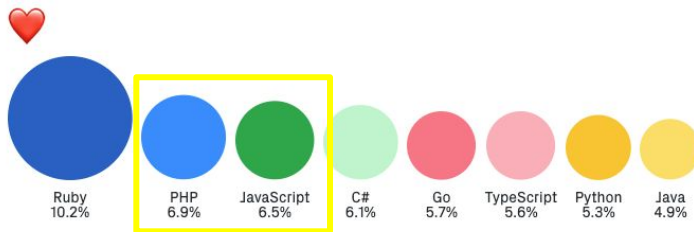
Year-over-year growth

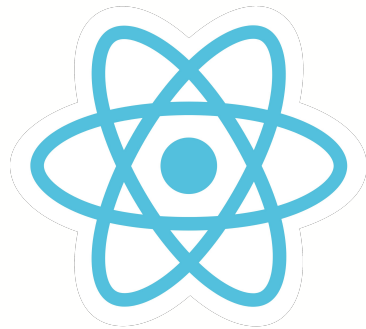
Rank	Skill	Job search growth	Rank	Skill	Job search growth
1	Kubernetes	173%	11	Azure	53%
2	Magento	116%	12	Spanish	46%
3	Verilog	89%	13	Django	45%
4	Golang	81%	14	PHP	45%
5	Ansible	72%	15	Blockchain	44%
6	Autocad	71%	16	A+	44%
7	Laravel	66%	17	Siebel	43%
8	React	61%	18	Chinese	38%
9	Node.js	57%	19	CCNA	32%
10	C	54%	20	HTML	30%

indeed

<https://www.hiringlab.org/2018/11/29/hottest-skills-tech-job-searches1/>

GitHub Emojis

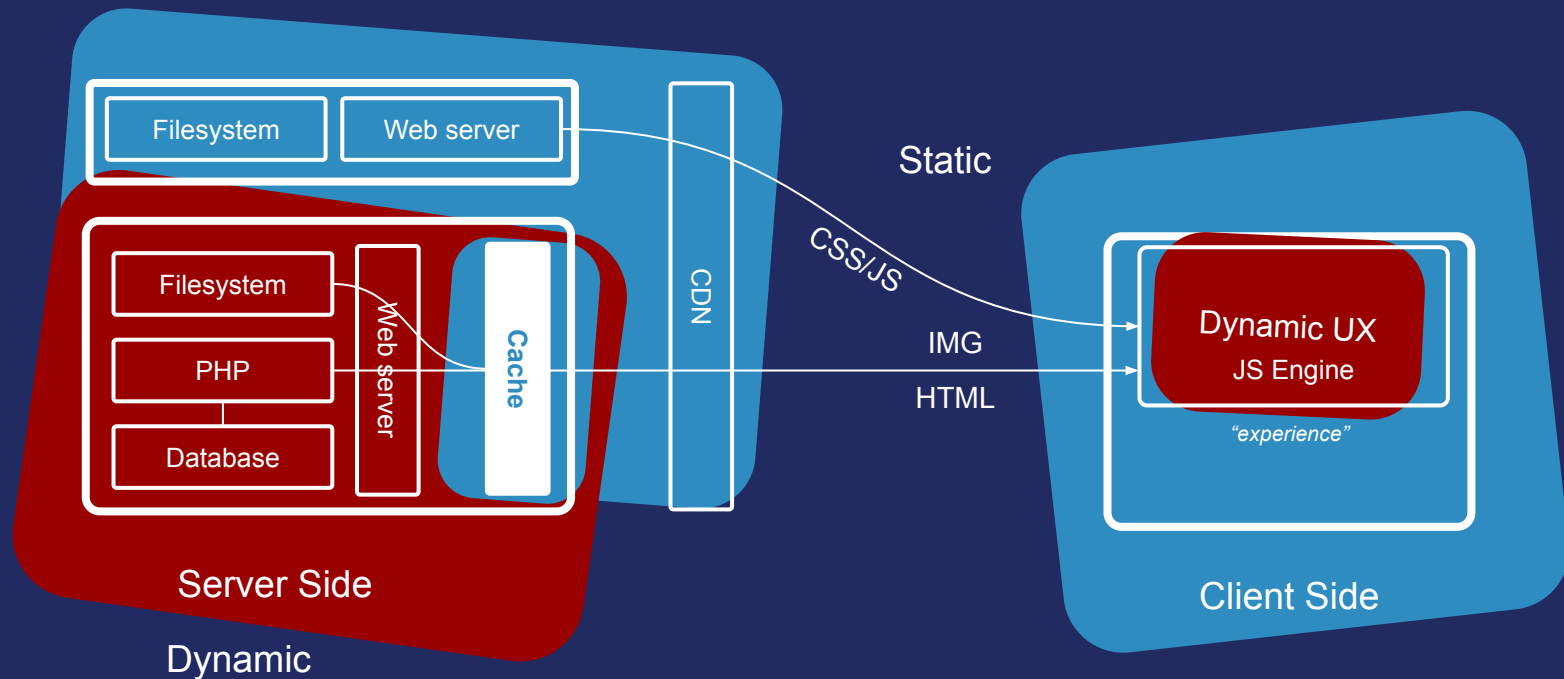




マイクロサービス - ポリリシックなサービス提供

Microservices

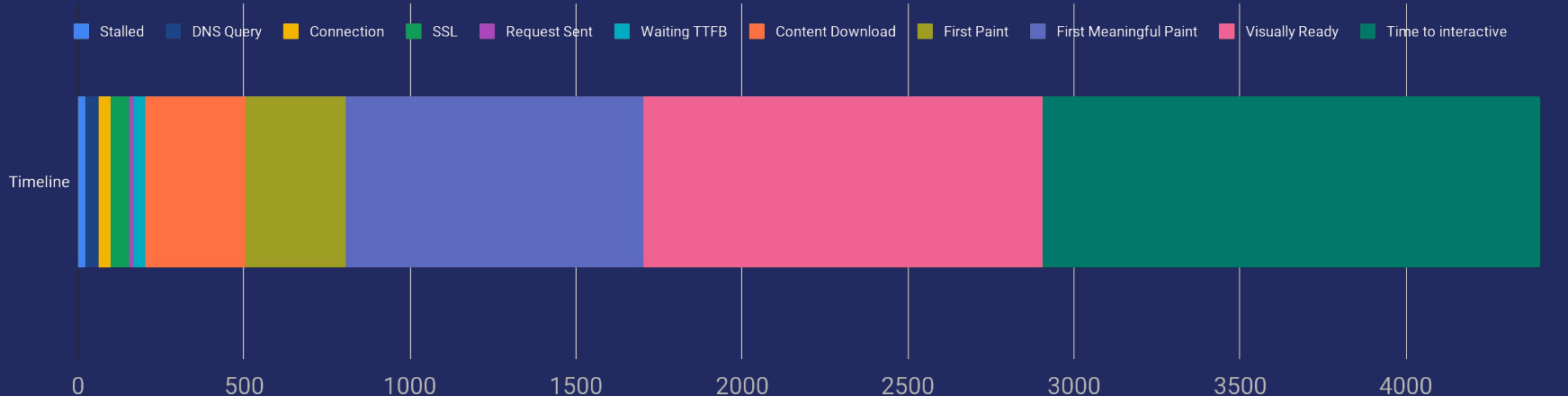
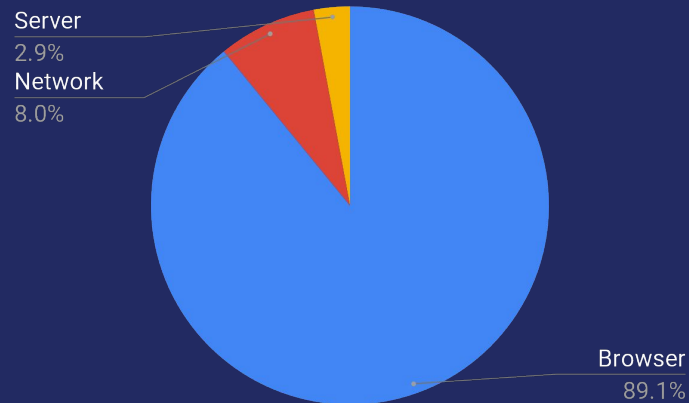
Polyolithic service delivery



Loading Journey

Client-side App loading

クライアントサイドの
アプリケーション読み込み

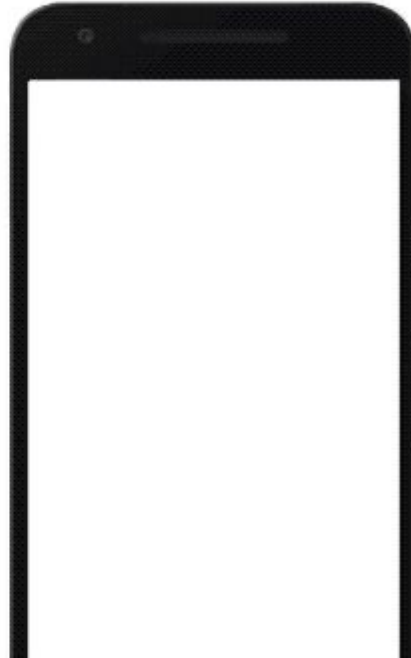


TIME TO INTERACTIVE

0s 00



0s 00



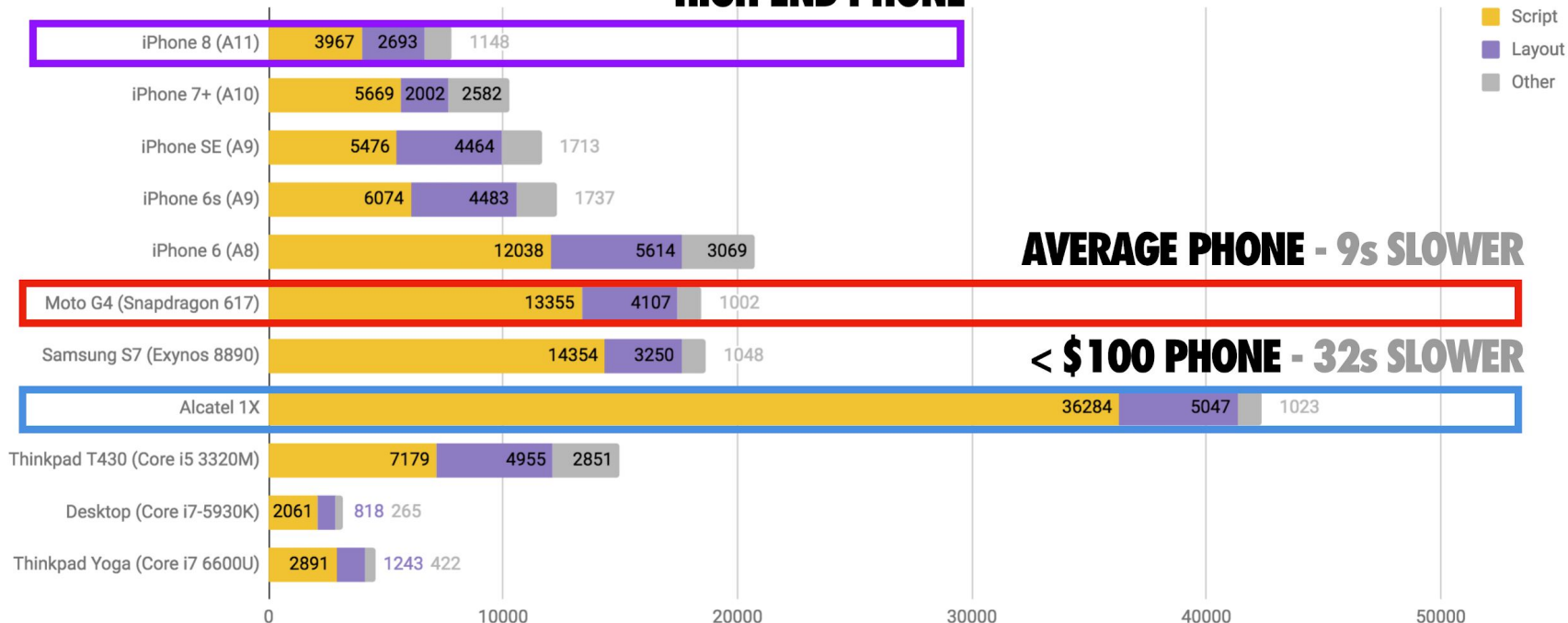
THE COST OF JAVASCRIPT



<https://medium.com/@addyosmani/the-cost-of-javascript-in-2018-7d8950fbb5d4>

JS PROCESSING FOR CNN.COM

HIGH-END PHONE



AVERAGE PHONE - 9s SLOWER

< \$100 PHONE - 32s SLOWER

THE MEDIAN WEBPAGE

350KB

JAVASCRIPT

>1MB UNCOMPRESSED

15s

UNTIL INTERACTIVE

Statistics from httparchive.org



MOBILE IS A SPECTRUM



\$30

LOW-END



< \$200

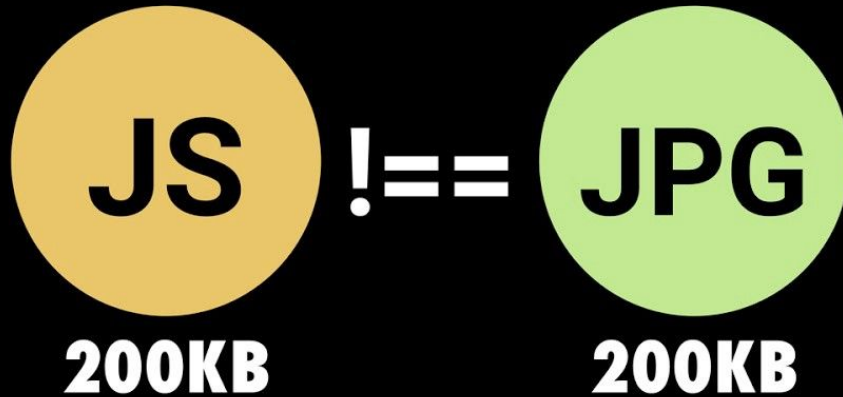
MEDIAN



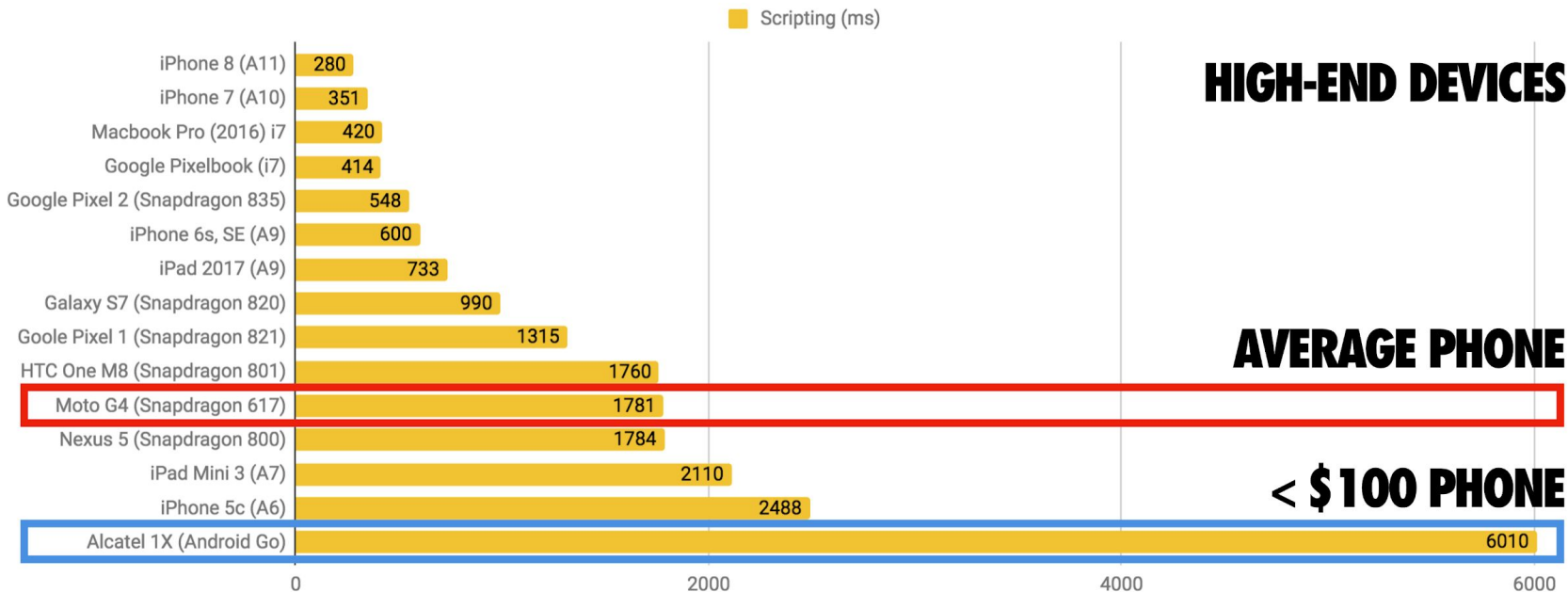
\$1K

HIGH-END

ALL BYTES ARE NOT EQUAL



2018 JAVASCRIPT PROCESSING TIMES



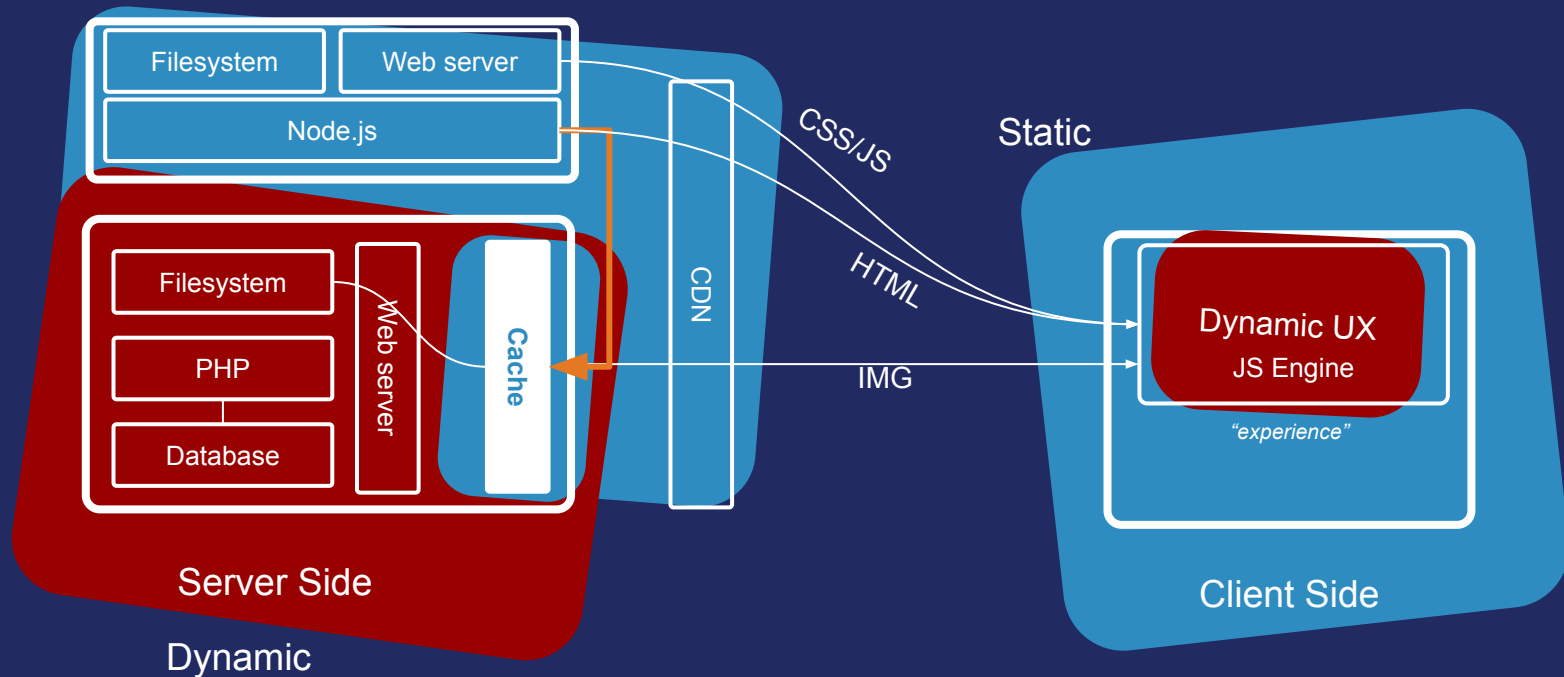
Tests run during July, 2018 on hardware running the latest versions of Android and iOS available

1MB JS UNCOMPRESSED (200KB min/compressed)

再発明 - サーバーサイドレンダリング(SSR)

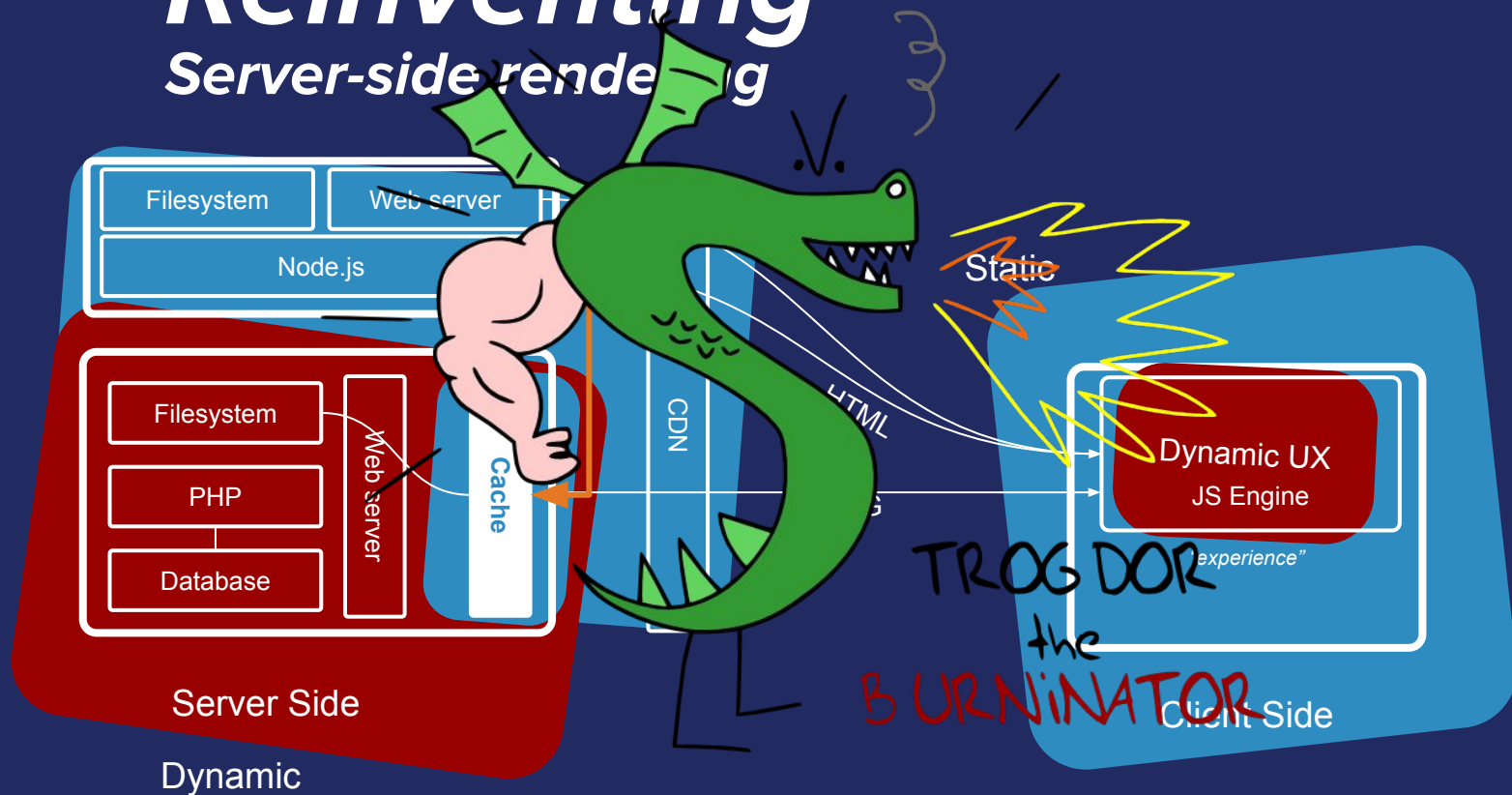
Reinventing

Server-side rendering



再発明 - サーバーサイドレンダリング(SSR)

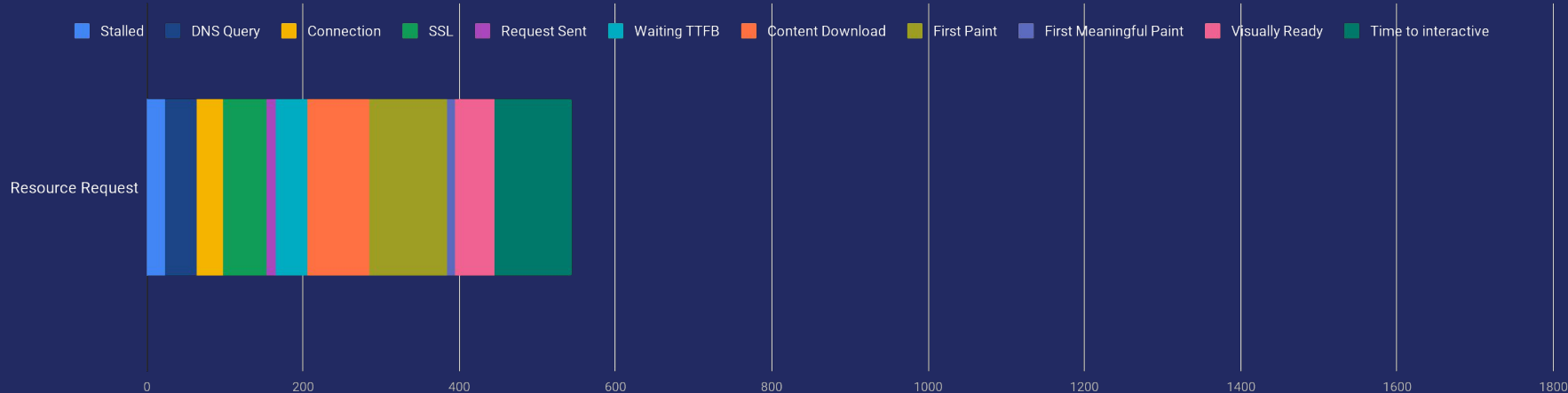
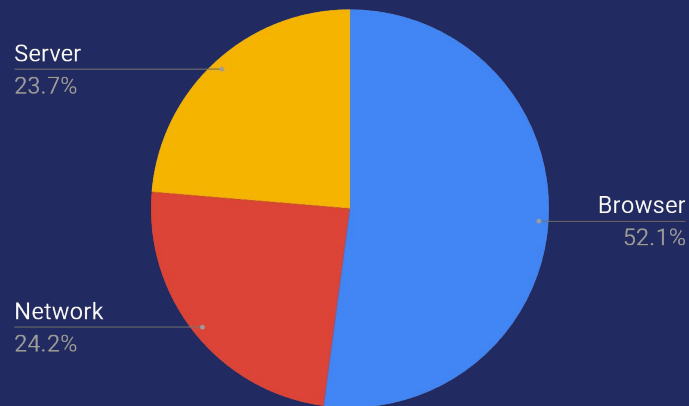
Reinventing Server-side rendering



Loading Journey

This looks suspiciously familiar...

これは非常に疑わしい...



完全なデカップルド設計 - メリット/デメリット

Fully Decoupled

Pros/Cons

Pros メリット

- Content Management
コンテンツマネジメント
- Optimised Content Delivery
コンテンツ配信の最適化
- Centralised processing
集中処理
- Scale simple content
シンプルなコンテンツのスケール

Cons デメリット

- Polyolithic
ポリリシック
- Backend Complexity
バックエンドの複雑さ
- No cache invalidation
キャッシュ無効化なし
- Slow TTFB?
遅いTTFB?

車輪の再発明 - サーバーサイドのコンテンツ配信

Reinventing the Wheel

For Server-side Content Delivery



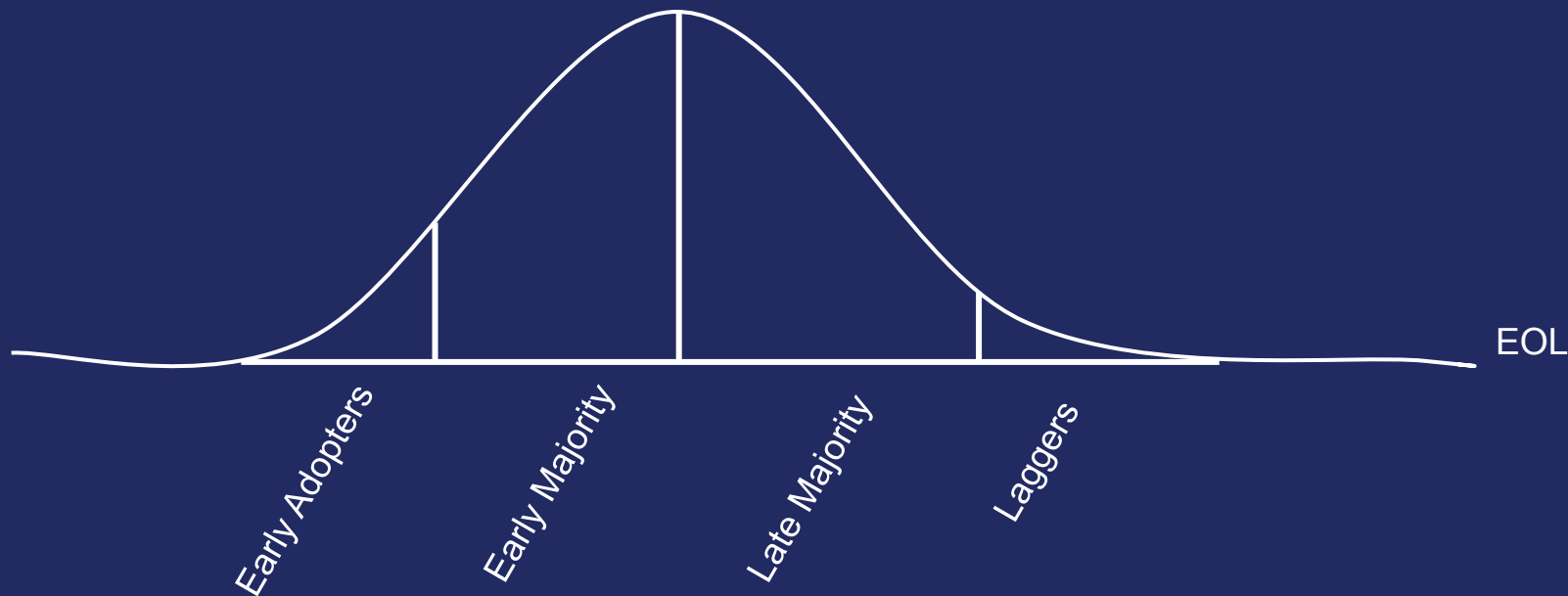
PHP



Node.js

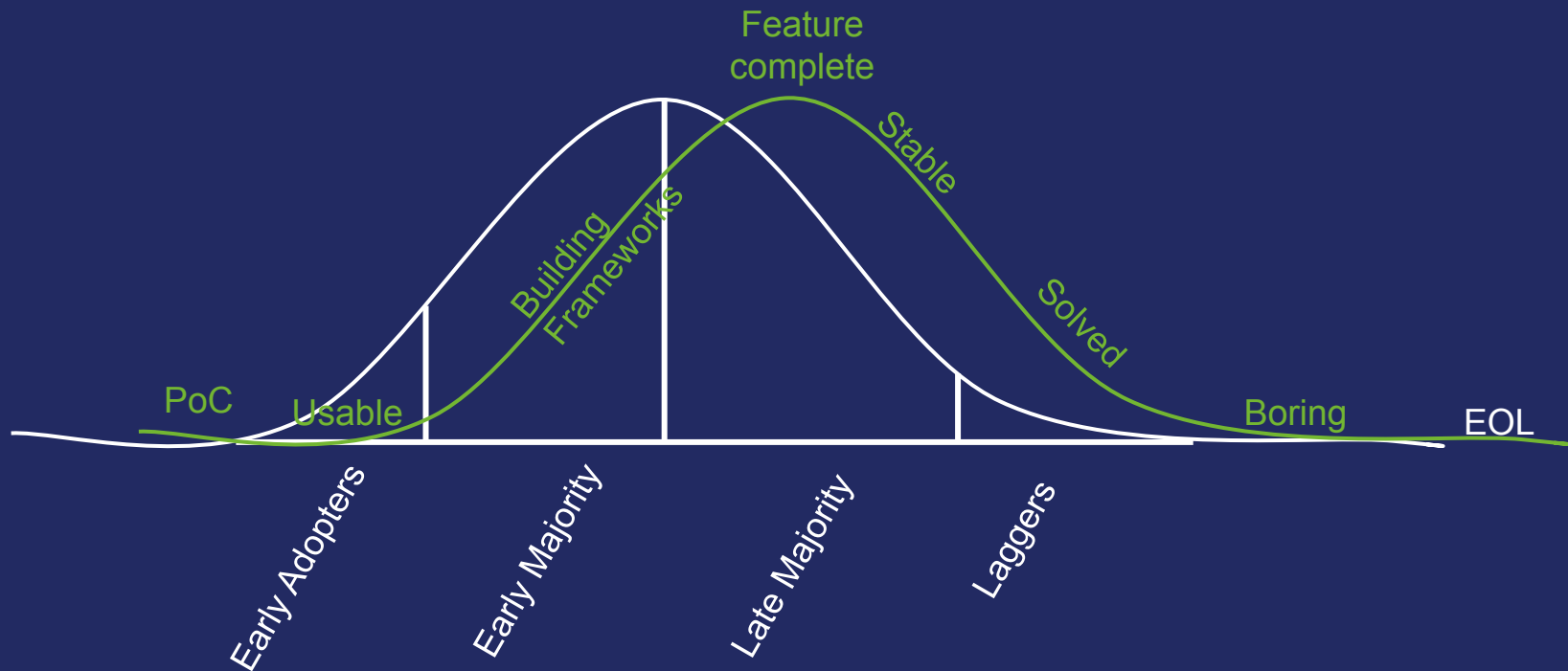
Technology Maturity

テクノロジーの成熟度



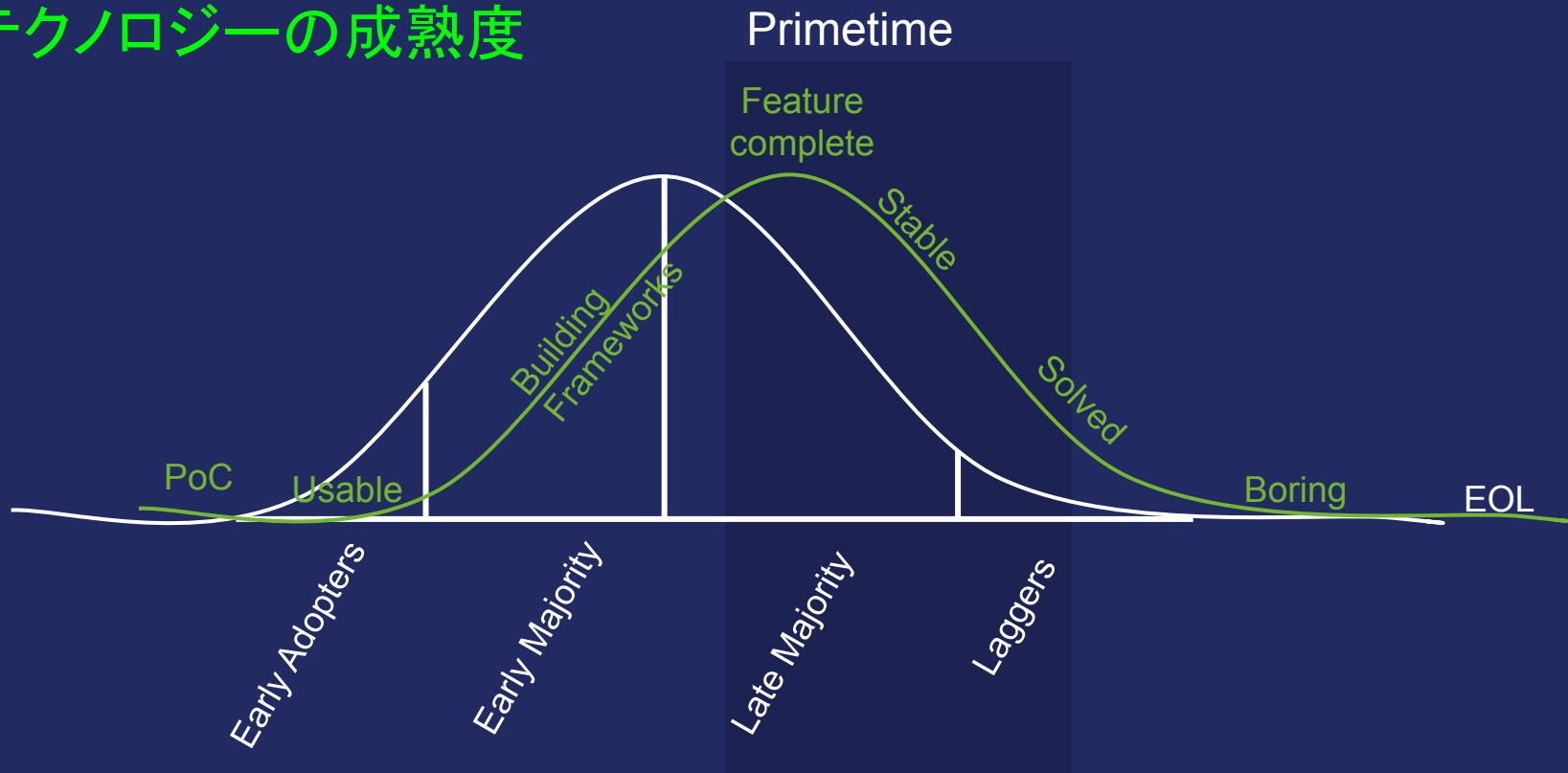
Technology Maturity

テクノロジーの成熟度



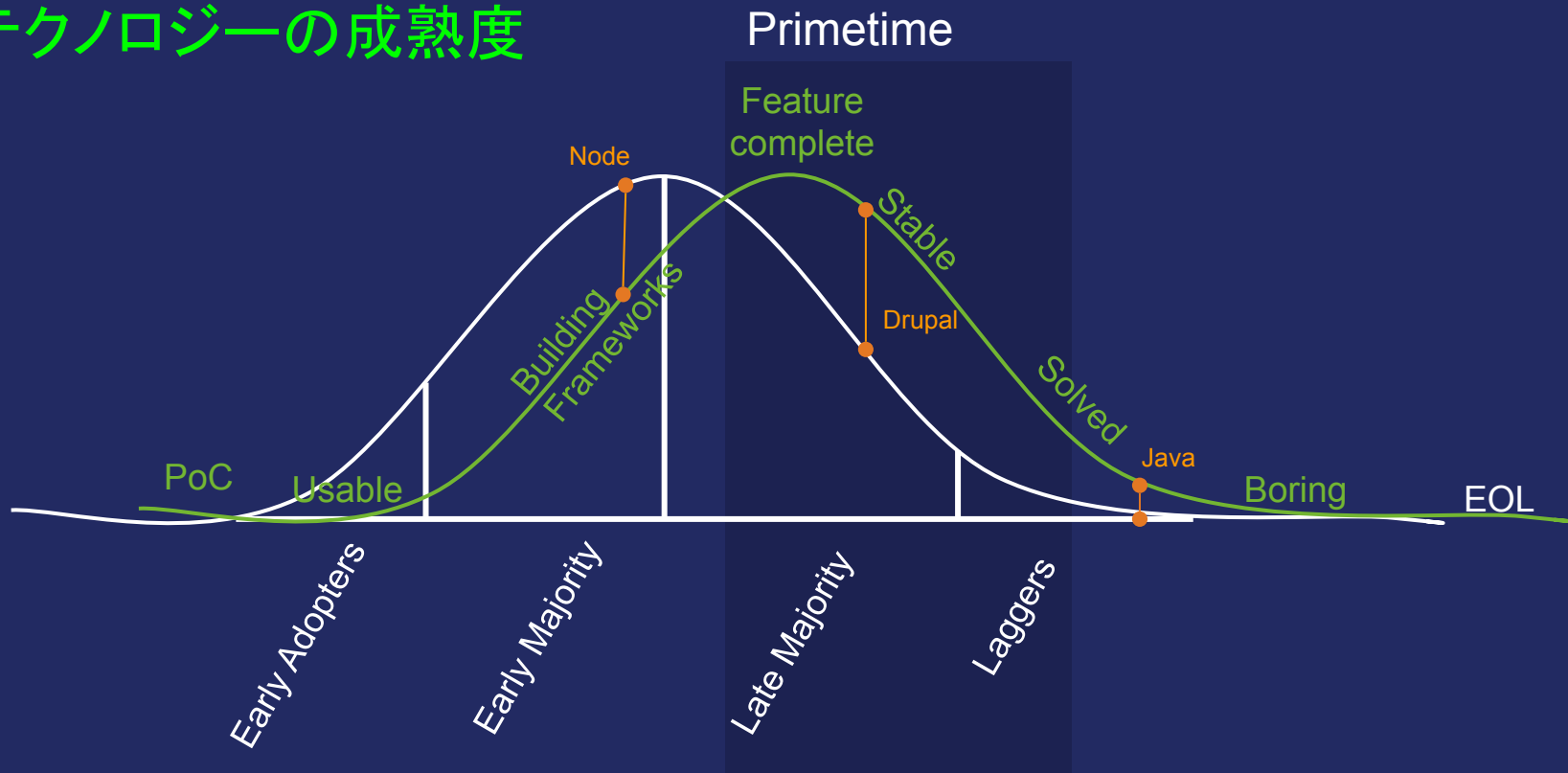
Technology Maturity

テクノロジーの成熟度



Technology Maturity

テクノロジーの成熟度



より良い車輪を再発明する

REINVENT A BETTER WHEEL

(To the tune of the gambler)

*You gotta know when to decouple
know when to couple
know when you need FE dynamicy
know when you don't*

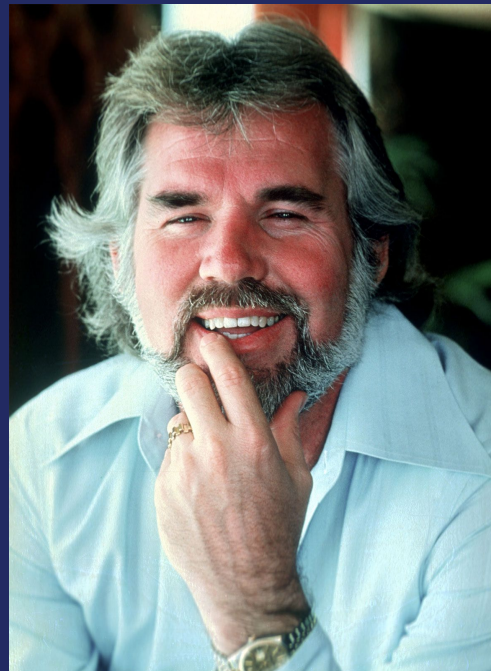
*You gotta count your node_modules
when your setting on the PR merge*

*They'll be time enough for rendering
when the compiling's done*

いつ分離するか、いつ結合するか
いつフロントエンドダイナミズムが
必要になるのか
知らない時に知っておく必要がある

PRがマージされる時
node_modulesを数える必要がある

コンパイルが完了したら
レンダリングに十分な時間になります



デカップリングのヒント

Decoupling tips

- ***Performance is worse in a fully decoupled architecture.***
完全に分離された(デカップルド)設計では、パフォーマンスが低下
- ***Start coupled and validate reasons to decouple.***
まずはカップルド設計ではじめて、分離する理由を検証する
- ***Polyolithic delivery increases operational costs exponentially.***
ポリリシック配信は、運用コストを指数関数的に増加させる
- ***Clarify editorial requirements up front.***
編集要件を前もって明確にする
 - ***Editorial layout management is hard in a decoupled architecture.***
デカップルド設計では、編集レイアウトの管理は困難
- ***DO NOT DIY API. Use JSON:API or GraphQL.***
DIY(自家製)APIはやめて、JSON:APIまたはGraphQLを使う

The Acquia logo is a blue teardrop shape with the word "Acquia" in orange text inside. The background consists of horizontal wavy lines in shades of blue and orange.

Acquia